DIGITALE-TOUR EINFÜHRUNG

TEAMWATZMANN
DIE ERLEBNISGESTALTER



Die Spieleinstellung gibt der Operator vor. Dh., hier haben die Spieler keinen Zugriff. Je nach Spieleinstellung sehen sie alle Rätsel hintereinander weg und können selbst entscheiden, welches Rätsel Sie als nächstes lösen möchten. Wenn Sie nur ein Rätsel sehen, dann müssen sie dieses lösen, um zum nächsten zu gelangen, wobei es egal ist, ob die Lösung richtig oder falsch ist. Punkte werden keine abgezogen.
Die Distanz Angabe oben rechts im Feld, hilft das Rätsel zu finden. Ca. 80mtr. vor der Rätselaufgabe können Sie das Rätsel öffnen „grüner Pfeil“ Rätsel lösen und weiter geht's!

HAUPTMENÜ



INFORMATION
Spielablauf, Notfallnummer etc.

KARTE
Übersichtskarte mit Standortbestimmung
WICHTIG: in der Kartenübersicht nach dem Start, dass Kreissymbol aktualisieren

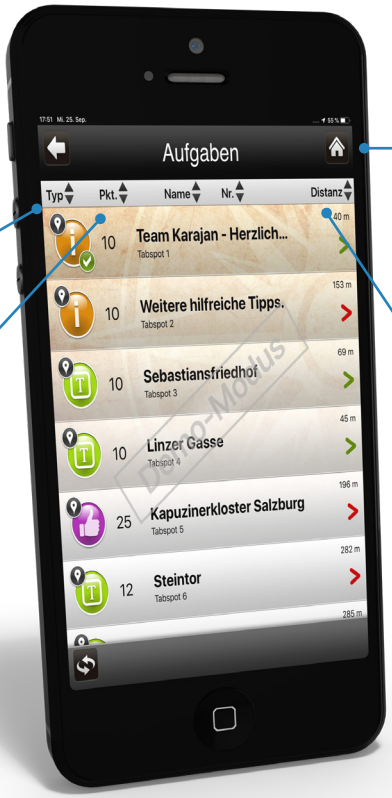
AUFGABEN
Alle Rätselaufgaben

HIGHSCORE
Anzeiger aktueller Punktestand

TEAMWATZMANN
DIE ERLEBNISGESTALTER

DIGITALE-TOUR EINFÜHRUNG

AUFGABEN



TYP
gibt an ob es ein Rätsel oder ein Infopoint ist. Infopoints sind Zusatzinformationen zu bestimmten Plätzen, an denen Sie sich gerade befinden oder weitere Spielinformationen

PUNKT
Hier stehen die jeweilig zu erreichenden Punkte des Rätsels.

HAUSSYMBOL
Zurück ins Hauptmenü.

DISTANZ
Gibt die Entfernung zum Rätsel an, damit es sich öffnet. Die Distanz nimmt zu, wenn sie in die falsche Richtung gehen und zählt runter, wenn Sie sich auf das gesuchte Rätsel zugehen.

WICHTIG

WAS IST ZU TUN BEI EINEM GPS AUSFALL?

Gerät komplett ausschalten und wieder neu starten (Punkte und Fragen gehen nicht verloren)

Falls dies nicht funktioniert: Helpdesk Nummer anrufen. Siehe Hauptmenü/Information oder +49 8652 3314

SYMBOL MÄNNCHEN
(Lautsprecher)
Sie können sich die Rätsel und Infopoints auch vorlesen lassen, allerdings verbraucht der Lautsprecher mehr Akku.

KARTENANSICHT



DOPPELPFEIL
Wegepunkte laden

KREIS
Aktualisierung der Karte

KARTE
Umstellung auf Satellit und retour

KOMPASS
Aktualisierung