DIGITALE-TOUR EINFÜHRUNG

TEAMWATZMANN
DIE ERLEBNISGESTALTER



Die Route bestimmen die Spieler selbst. Die Distanz Angabe hilft dabei, ca. 50mtr. vor der Rätselaufgabe öffnet sich dieses. Rätsel lösen und weiter geht's. Dabei werden wichtige Punkte gesammelt. Am Ende gewinnt der Teilnehmer/Team mit der höchsten Punktzahl.

Wenn Sie keine Lust haben ein Rätsel zu lösen, können Sie dieses auch überspringen. Punkte werden Ihnen dafür nicht abgezogen. Ebenso gibt es keinen Punktabzug für falsche Lösungen.

HAUPTMENÜ

INFORMATION
Spielablauf, Notfallnummer etc.

KARTE
Übersichtskarte mit Standortbestimmung
WICHTIG: in der Kartenübersicht nach dem Start, dass Kreissymbol aktualisieren



AUFGABEN
Alle Rätselaufgaben

HIGHSCORE
Anzeiger aktueller Punktestand

TEAMWATZMANN
DIE ERLEBNISGESTALTER

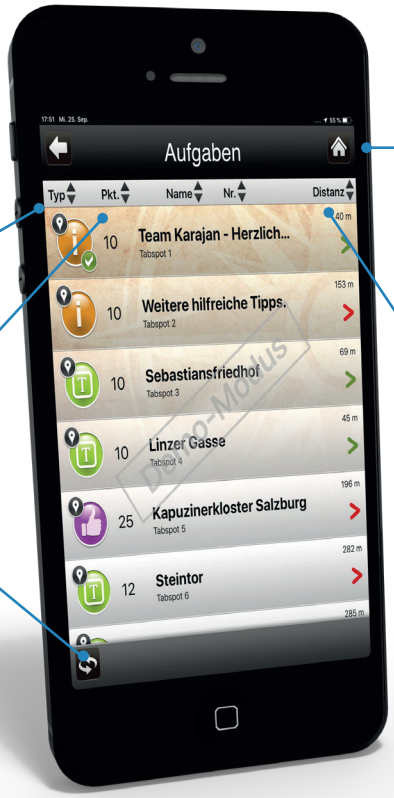
DIGITALE-TOUR EINFÜHRUNG

AUFGABEN

TYP
gibt an ob es ein Rätsel oder ein Infopoint ist. Infopoints sind Zusatzinformationen zu bestimmten Plätzen, an denen Sie sich gerade befinden oder weitere Spielinformationen

PUNKT
Hier stehen die jeweilig zu erreichenden Punkte des Rätsels.

DOPPELPFEIL
Aktualisierung der App.



HAUSSYMBOL
Zurück ins Hauptmenü.

DISTANZ
Gibt die Entfernung zum Rätsel an, damit es sich öffnet. Die Distanz nimmt zu, wenn sie in die falsche Richtung gehen und zählt runter, wenn Sie sich auf das gesuchte Rätsel zugehen.

SYMBOL MÄNNCHEN
(Lautsprecher)
Sie können sich die Rätsel und Infopoints auch vorlesen lassen, allerdings verbraucht der Lautsprecher mehr Akku.

WICHTIG

WAS IST ZU TUN BEI EINEM GPS AUSFALL?

Aktualisiert die App über das Aktualisieren-Symbol, wenn das nichts hilft, Gerät komplett ausschalten und wieder neu starten! (Punkte und Fragen gehen nicht verloren)

KARTENANSICHT

DOPPELPFEIL
Wegepunkte laden

KREIS
Aktualisierung der Karte

KARTE
Umstellung auf Satellit und retour

KOMPASS
Aktualisierung

